Глава 760  
  
: Пасмурное ночное небо: Последний перерыв\*\*  
  
◆  
  
Шесть секунд. Столько времени ушло на оценку ситуации и принятие решения, когда я увидел, что прётся за спиной улыбающегося долбоёба, влетевшего на поляну.  
На игрока похуй, проблема в толпе мобов за ним. Я, блядь, и подумать не мог, что как только я упомяну голод этой твари, ему тут же подгонят жратву целым стадом.  
Но посмотрим с другой стороны: есть ли для меня профит в этом внезапном ивенте?  
  
Ответ: «Бонусное время, нахуй!»  
  
«Спасибо! Реально спасибо, незнакомый хер! И земля тебе пухом!!»  
  
«Э, чё? …А?»  
  
Я уже вычеркнул незнакомца из сознания. Да и хули, он и так скоро исчезнет с поляны, в прямом смысле.  
Моя задача, так как я быстрее этой твари на старте, – за эти шесть секунд использовать Святой Грааль и R.I.P., чтобы накопить киллстрик (питательные вещества).  
И, незнакомец, если ты вдруг чувствуешь вину за свой паровоз – можешь не париться.  
  
Я и сам тут, типа, с танком с напалмом приехал.  
  
«Эй, погоди, гяааааааааааа!!?»  
  
Калории и горючая слизь на исходе. Восполнить их можно только жратвой. И у "Алого Шрама" сейчас нет времени выбирать.  
"Алый Шрам", который медленнее меня, скорее всего, вцепился в незнакомца, стоявшего на его пути… точнее, в стоячую «жратву». Пока он занят, я достаю «Меч Граничного Света (Лумеридиан)» и Аэро ПД.  
Выбирая из десятка или больше видов мобов в паровозе тех, кого можно убить быстрее всего, я врываюсь в эту толпу динозавров.  
  
«Идиот, блядь! Игрок – это ноль калорий!! Решил на диету сесть, братан?!»  
  
Нашёл, блядь! Обычно эта толпа мелких заебывающих мобов бесит, но сейчас это просто пир горой! Дракулус Динотриасикс!!  
«Меч Граничного Света» – двуликий меч, его статы меняются днём и ночью. Алое Ночное Лезвие – это тупо летающий рубящий удар. Но у этого «летающего удара» есть интересная фишка.  
  
«Сдохните все, сука, и станьте моими баффами…!!»  
  
У «Меча Граничного Света» есть шкала, типа «накопления света» (・・). Чем больше он на солнце, тем больше зарядов у Ночного Лезвия. И наоборот, чем больше он под луной, тем больше зарядов у другого лезвия, Утреннего. Да, блядь, увеличивается только «количество» зарядов.  
Взмах меча, и алый рубящий удар легко разрубает одного из Динотриасиксов размером с ладонь.  
  
Сила «Меча Граничного Света» зависит от статов юзера…!!  
STR, DEX, TEC, и, самое главное, AGI, которые учитываются при взмахе…! Мою базовую нехватку урона компенсирует бонус к статам от R.I.P., зависящий от числа убийств! А возросшие статы усиливают летающий удар Ночного Лезвия, позволяя набивать ещё больше киллов!!  
  
«Кучкуйтесь, мелкие твари!! Время жрать, блядь!!»  
  
Тут подоспел "Алый Шрам". Закуска в виде незнакомца оказалась нулевой по калорийности, хуже агар-агара, так что теперь его злость на меня уступила место хищному голоду по отношению к припёршейся жратве.  
Похоже, даже мобы, примчавшиеся с паровозом, только сейчас допёрли… что тот незнакомец был не жалкой убегающей жертвой, а Гамельнским крысоловом, ведущим их прямо на обеденный стол…  
  
«Хуй с ним. Большие туши всё равно слишком долго убивать, мне не выгодно. Забирай… Это перерыв перед последним раундом. Прощальный ужин должен быть роскошным, хули!!»  
  
Я скромный и мало ем, мне хватит мелких Динотриасиксов и Динорапторов… Мне нужна не куча мяса, а общее число трупов!!  
Ночное Лезвие не бесконечное, но с ростом киллстрика сила взмаха увеличивается, и летающий удар задевает уже нескольких врагов.  
  
Сзади слышен визг чистокровного трицератопса, попавшего в паровоз. Какие-то пиздецкие звуки: хруст, треск, чвяк, бздынь!! Что там, блядь, происходит – хуй знает, нет времени оглядываться.  
Он тоже быстро восполняет энергию. Если я сдам назад, то проиграю. Убивай! Уничтожай! Эта чёрная траурная одежда – идеальный наряд для такого дела!!  
  
«По крайней мере, ты, сука, ни одна тварь не уйдёшь!!»  
  
Дракулус Динотриасикс – это стайный монстр, минимум десяток динозавров размером с ладонь нападают толпой. Это минимум, а бывает и пятьдесят, ходят слухи, что и больше сотни, и они даже крупных Дракулус Дино валят.  
В этом паровозе Динотриасиксов около тридцати, походу, две стаи объединились. Конвейер суши, блядь? Сдохните все до единого. Летающий удар сносит трёх Динотриасиксов, +3 килла к счёту.  
  
«Ещё! Ещё, блядь!!»  
  
Не съёбываться! Пулю в спину получишь, мразь! А, уже получил!!  
Отлично, отлично, чувствую, как растёт Сила (Power), которой не хватало, чтобы пробить его чешую. Вот теперь начинается настоящее веселье! Меняем оружие, замена игрока!!  
  
…  
  
…………  
  
………………  
  
От шумного паровоза монстров не осталось и следа, даже трупов нет, только тишина. Живых осталось только двое.  
Сколько я завалил? После сорока считать стало лень… Но одно я помню точно.  
  
«Этого киллстрика достаточно, чтобы махать этой хуйнёй (・・・) одной рукой.»  
  
«Не Помня Смерти без Расставания (Мементо Мори)». Огромный меч, совершенно не подходящий под статы «Санраку», но впитавший столько смертей, что теперь лёгок, как нож.  
Эта необычная херня снижает ощущаемую нагрузку на пользователя, но если ей уебать по чему-нибудь, она обрушится со всей своей реальной тяжестью и оборвёт жизнь.  
  
Но и "Алый Шрам" напротив не зря провёл перерыв.  
Трёхголовый динозавр, пока я не лез, перебил всех крупных монстров и теперь пышет не усталостью, а новой боевой яростью, жаждой убийства и энергией, выпуская белый пар из пастей.  
  
Вряд ли он полностью восстановил ХП, но стамина точно на нуле. А я, наоборот, из-за дебаффа R.I.P. фактически лишил себя возможности хилиться.  
  
«Отлично. ХП – похуй, всё, что не ноль, примерно одинаково.»  
  
ХП – это разница между 1 и 0, вот и всё. Ну, ещё нужно для танкования фиксированного урона. Но в этой битве почти любой удар смертелен, так что 1 ХП вполне достаточно.  
  
«Рассвет близко, "Алый Шрам (Скарред)"! Последний раунд, сука!!»  
  
\*\*\*  
  
\*\*